

# Kartregeln Preisbierkopf

Stand: April 2026



## Grundsätzliches :

Gespielt wird in zwei Runden zu je drei Gewinnsätzen mit kurzem Blatt.

Alle Teilnehmer ziehen für Runde eins eine Tisch-/Platznummer. Diese Tischbesetzungen spielen drei Gewinnsätze lt. Spielplan, so dass jeder mit jedem einen Satz gespielt hat.

Anschließend werden für die zweite Runde die Tischbesetzungen neu ausgelost und wiederum drei Gewinnsätze nach demselben Schema gespielt.

## Das Spiel :

Vor jedem Gewinnsatz wird der Geber und der Schreiber durch Ziehen einer Karte ermittelt. Die erste Schellen gibt das erste Spiel. Die erste Eichel schreibt die Punkte auf und gibt nach jedem Spiel den Punktestand bekannt.

Jeder Karttisch ist für das richtige Aufschreiben selbst verantwortlich. Reklamationen sind nach der Auswertung des Gewinnsatzes nicht mehr möglich.

Es muss **immer ein- oder zweifach abgehoben** werden. Sollte ein Spiel 60:60 ausgehen, wird dieses wiederholt. Dies gilt nicht, wenn Contra oder Re gesagt wurde. In diesem Fall verliert das Team, das Contra/Re gegeben hat.

**Contra** kann bis zum Spielen der vierten Karte von dem Spieler, der gerade seine Karte spielt, gegeben werden. **Re** kann dann bis zum Spielen der achten Karte von dem Spieler, der gerade seine Karte spielt, gegeben werden. Dauercontra gibt es nicht.

„**Stauchen**“ gibt es offiziell nicht. Wenn sich vor Satzbeginn **alle vier** Spieler am Tisch einig sind, kann in diesem Satz auch auf gut Tüschnitzerisch gestaucht werden.

Der Satz ist beendet, wenn ein Team 21 Punkte erreicht. Dabei gibt ein gewonnenes Spiel einen Punkt, hat das gegnerische Team weniger als 31 Augen (=„Schneider“) gibt es zwei Punkte; hat das gegnerische Team keinen Stich gemacht (=„schwarz“), drei Punkte. Contra und Re verdoppeln jeweils. (zB „re und schwarz“ = 12 Punkte)

Wenn jemand falsch spielt (zB Farbe oder Trumpf nicht zugibt), erhält das andere Team die Punkte gut geschrieben, wie wenn es zu Null gewonnen hätte. Dasselbe gilt, wenn sich die Spielpartner Zeichen oder Hinweise geben, die die Spielkarten verraten

## Auswertung:

Ist der Satz beendet, erhalten die beiden Gewinner je einen Punkt. Zusätzlich wird bei jedem Spieler die Spieldifferenz (zB: 21:12 = +9) festgehalten. Nach den zwei Runden mit den insgesamt sechs Gewinnsätzen hat derjenige gewonnen, der die meisten Punkte hat. Bei Gleichstand entscheidet die Spieldifferenz, danach das Los.

## Preise und Startgebühr:

Startgebühr 5 €. Die Einnahmen aus den Startgebühren werden vollumfänglich als Preisgeld ausgeschüttet.

...und jedz wünsch mer Euch



**A GUHD´S BLÄIDLÄ!**